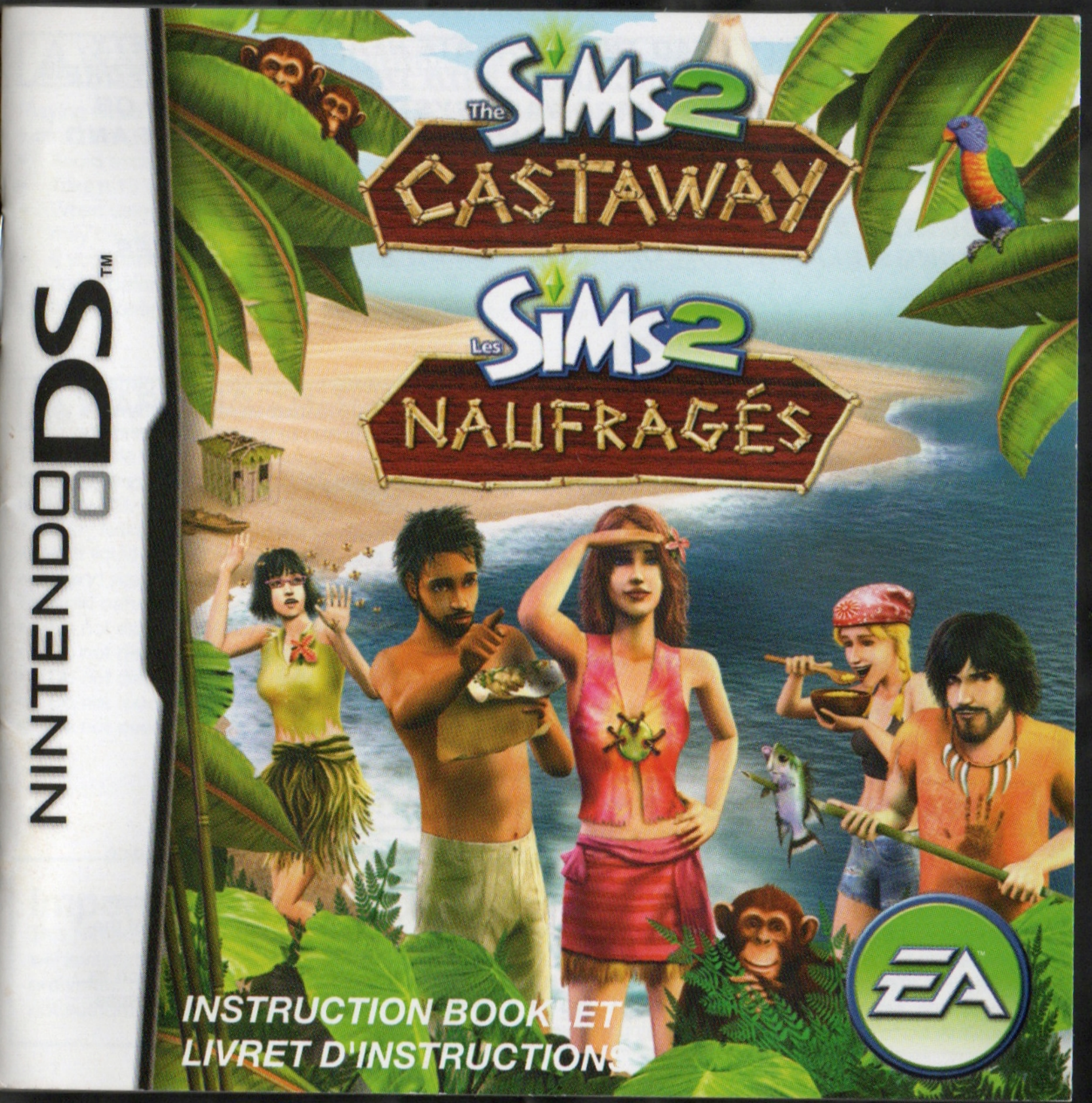

NINTENDO DS™
The SIMS 2
CASTAWAY
Les SIMS 2
NAUFRAGÉS
INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTIONS
EA

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL SPÉCIFIQUE DE PRÉCAUTIONS COMPRIS AVEC CE PRODUIT, AVANT D'UTILISER VOTRE APPAREIL NINTENDO®, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. IL CONTIENT DES RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.

RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA SÉCURITÉ – VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent, pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo, être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants.
- Si vous connaissez une telle attaque, une perte de conscience ou des symptômes reliés à l'épilepsie, consultez votre médecin avant de jouer avec des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:
  convulsions **tics oculaires ou musculaires** **troubles de la vue**
  mouvements involontaires **perte de conscience** **désorientation**
- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT – Interférence avec les fréquences radio

Le Nintendo DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques rapprochés, incluant les stimulateurs cardiaques.

- Ne pas jouer avec le Nintendo DS à moins de 22 cm d'un stimulateur cardiaque, quand vous utilisez sa caractéristique de jeu sans fil.
- Si vous portez un stimulateur cardiaque ou tout autre mécanisme médical implanté, ne pas utiliser la caractéristique de jeu sans fil du Nintendo DS avant d'avoir d'abord consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil implanté.
- Observez tous les règlements concernant l'utilisation des appareils sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou en causer le mauvais fonctionnement, ayant pour résultat des blessures ou des dommages matériels.

⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Après quelques heures, les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les articulations, la peau ou les yeux. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou les tensions oculaires.

- Évitez de jouer pendant des périodes excessives. Il est recommandé aux parents de voir à ce que leurs enfants jouent pendant des périodes appropriées.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risque d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur aux mains, aux poignets et aux bras ou si vos yeux deviennent fatigués et douloureux pendant le jeu, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer à nouveau.
- Si la douleur aux mains, aux poignets, aux bras et aux yeux persiste pendant ou après le jeu, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la pile

Le Nintendo DS contient une pile au lithium-ion. L'écoulement d'ingrédients contenus dans la pile ou les éléments combustibles des ingrédients peut causer des blessures personnelles et endommager votre Nintendo DS. Dans le cas d'un écoulement de la pile, éviter tout contact avec la peau. Dans un cas de contact, lavez la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas de contact avec les yeux, rincez abondamment à l'eau claire et voyez un médecin.

Pour éviter l'écoulement d'acide des piles :

- N'exposez pas la pile à des vibrations ou à des chocs excessifs; tenez-la au sec.
- Ne pas démonter, ni tenter de réparer, ni de déformer la pile.
- Ne jamais jeter les piles dans les flammes.
- Ne pas toucher les points de connexion de la pile, ni causer de court circuit entre les points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez pas, ni n'endommagez, l'étiquette de la pile.

REV-E

Informations légales importantes

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour s'utiliser avec un appareil non-autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie de produit Nintendo. Toute copie d'un jeu Nintendo est illégale et strictement interdite par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de "sauvegarde" ou d'"archivage" ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits connexes.

Official Nintendo Seal

Nintendo n'agréé pas la vente ou l'utilisation de produits ne portant pas le Sceau officiel de Nintendo.®

CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC L'APPAREIL DE JEU VIDÉO NINTENDO DS™.

⚠ Mise en garde - Utilisation du stylet

Pour éviter la fatigue et l'inconfort lors de l'utilisation du stylet, ne le tenez pas trop fort et ne l'appuyez pas fortement contre l'écran. Gardez vos doigts, votre main et votre bras détendus. Les mouvements continus sans trop de pression fonctionnent aussi bien que les nombreux mouvements courts à grande pression.

EVERYONE ENFANTS ET ADULTES
E
CONTENT RATED BY CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB

SOUS LICENCE DE
Nintendo®

FONT LC™

NINTENDO, NINTENDO DS ET LE SCEAU OFFICIEL SONT DES MARQUES DE COMMERCE DE NINTENDO. © 2006 NINTENDO. TOUS DROITS RÉSERVÉS. Ce produit utilise la police LC Font de Sharp Corporation, sauf certains caractères. LCFONT, LC Font et le logo LC sont des marques de commerce de Sharp Corporation.

TABLE DES MATIÈRES

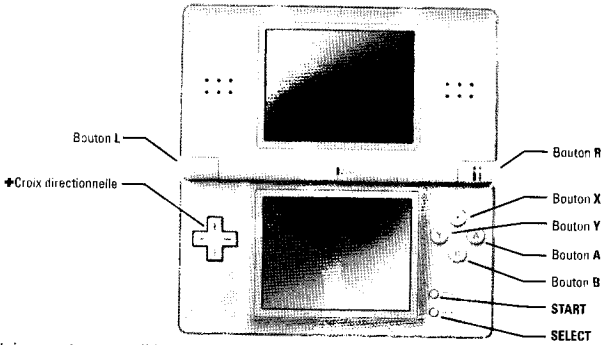
POUR COMMENCER 20
LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES 21
CONFIGURATION DU JEU 21
COMMENT JOUER 23
TRUCS ET ASTUCES 28
GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS 29

VOUS AVEZ JOUÉ AU JEU ÉCOUTEZ MAINTENANT
PISTES SONORES ET SONNERIES
EA DISPONIBLES SUR WWW.EA.COM.

WWW.EA.COM.

POUR COMMENCER

NINTENDO DS[MC]



1. Éteignez votre appareil Nintendo DS[MC]. Ne jamais insérer ni retirer une carte de jeu lorsque l'appareil est allumé.
2. Insérez la carte de jeu *Les Sims[MD] 2 Naufragés* dans la fente prévue à cet effet. Appuyez fermement pour bien la verrouiller.
3. Allumez l'appareil. L'écran des mentions légales s'affiche.
4. Lorsque l'écran titre apparaît, appuyez sur le bouton **A** ou touchez l'écran tactile pour passer au menu principal.

LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES

COMMANDES

Agrandir/Réduire	✚Croix directionnelle ↕
Déplacer la caméra vers la gauche/droite	✚Croix directionnelle ↔
Sélectionner un objet/Déplacer un Sim	Écran tactile
Ouvrir/fermer la carte	Bouton **X**
Accélérer la vitesse de déroulement du jeu	Bouton **L**
Ouvrir le guide de survie	**SELECT**
Interrompre le jeu	**START**

CONSEIL : À l'écran Options, vous pouvez changer les commandes si vous êtes gaucher. Les commandes pour gaucher utilisent le bouton **A**/bouton **B**/bouton **X**/bouton **Y** au lieu de la ✚croix directionnelle.

CONFIGURATION DU JEU

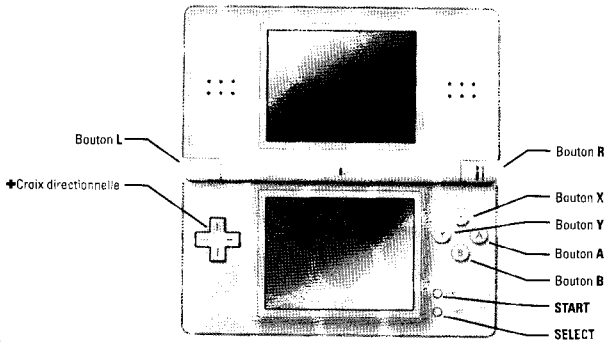
INTRODUCTION

Votre Sim connaît présentement un peu de malchance. Après être tombé par accident dans une caisse de cargaison à bord d'un porte-conteneurs, il s'est échoué sur une île tropicale inconnue! Aidez votre Sim à apprendre des techniques de survie afin de profiter de tout ce qui l'entoure. Bâtissez des abris, créez des objets uniques et découvrez des trésors et même d'autres naufragés. Avec assez d'ingéniosité, votre Sim sera peut-être en mesure de quitter cette île s'il désire vraiment quitter son nid au paradis!

Pour commencer, sélectionnez NOUVELLE PARTIE à partir du menu principal. Le menu de création de Sim apparaît.

POUR COMMENCER

NINTENDO DS™



1. Éteignez votre appareil Nintendo DS™. Ne jamais insérer ni retirer une carte de jeu lorsque l'appareil est allumé.
2. Insérez la carte de jeu *Les Sims™ 2 Naufragés* dans la fente prévue à cet effet. Appuyez fermement pour bien la verrouiller.
3. Allumez l'appareil. L'écran des mentions légales s'affiche.
4. Lorsque l'écran titre apparaît, appuyez sur le bouton **A** ou touchez l'écran tactile pour passer au menu principal.

LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES

COMMANDES

Agrandir/Réduire	✚Croix directionnelle ↕
Déplacer la caméra vers la gauche/droite	✚Croix directionnelle ↔
Sélectionner un objet/Déplacer un Sim	Écran tactile
Ouvrir/fermer la carte	Bouton **X**
Accélérer la vitesse de déroulement du jeu	Bouton **L**
Ouvrir le guide de survie	**SELECT**
Interrompre le jeu	**START**

CONSEIL : À l'écran Options, vous pouvez changer les commandes si vous êtes gaucher. Les commandes pour gaucher utilisent le bouton **A**/bouton **B**/bouton **X**/bouton **Y** au lieu de la ✚croix directionnelle.

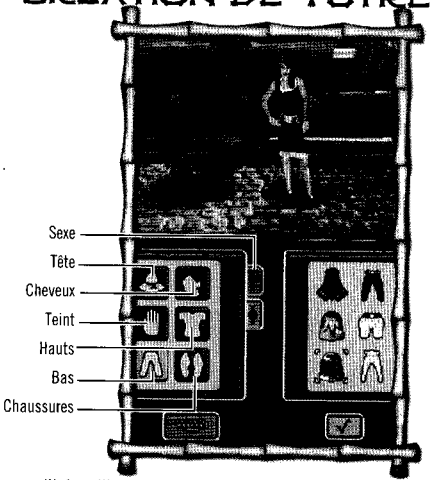
CONFIGURATION DU JEU

INTRODUCTION

Votre Sim connaît présentement un peu de malchance. Après être tombé par accident dans une caisse de cargaison à bord d'un porte-conteneurs, il s'est échoué sur une île tropicale inconnue! Aidez votre Sim à apprendre des techniques de survie afin de profiter de tout ce qui l'entoure. Bâtissez des abris, créez des objets uniques et découvrez des trésors et même d'autres naufragés. Avec assez d'ingéniosité, votre Sim sera peut-être en mesure de quitter cette île s'il désire vraiment quitter son nid au paradis!

Pour commencer, sélectionnez NOUVELLE PARTIE à partir du menu principal. Le menu de création de Sim apparaît.

CRÉATION DE VOTRE SIM

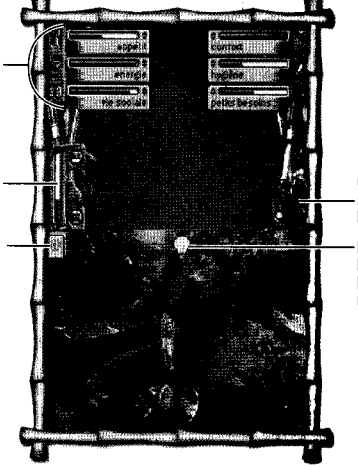


- Sélectionnez l'icône d'homme ou de femme, puis touchez l'icône à l'écran tactile pour changer la coiffure, la couleur de cheveux, le teint, les vêtements et les chaussures de votre Sim.
- Pour nommer votre Sim, touchez l'icône de clavier puis utilisez le clavier virtuel pour entrer le nom désiré.
- Lorsque vous avez terminé, sélectionnez l'icône de crochet pour continuer.

COMMENT JOUER

Quand votre Sim s'échoue sur les rives de Backwash Bay, il doit rapidement apprendre à améliorer sa situation. Aidez-le à trouver de la nourriture, bâtir un abri et explorer l'île.

ÉCRAN DE JEU



NOTIONS DE BASE

- Pour déplacer votre Sim, touchez la destination désirée à l'écran tactile. Pour changer d'endroit, touchez la flèche et sélectionnez SORTIE.
- Pour nourrir votre Sim, sélectionnez votre Sim, puis sélectionnez MANGER. Sélectionnez l'item à consommer et n'oubliez pas de consulter les statistiques de l'item—les aliments ne sont pas tous aussi agréables à manger et certains peuvent avoir des effets sur votre Sim. Pour manger l'aliment choisi, touchez MANGER.
- Pour faire interagir votre Sim avec un item, un objet ou un personnage, touchez-le à l'écran tactile puis sélectionnez l'action désirée.
- Pour laver votre Sim, envoyez-le dans l'océan ou un large plan d'eau (comme un lac), sélectionnez-le puis sélectionnez LAVER.
- Quand votre Sim à de petits besoins, sélectionnez un buisson puis sélectionnez UTILISER TOILETTES.

BESOINS

Tous les Sims ont des besoins de base et ces besoins se font sentir davantage lorsqu'ils sont isolés sur une île. Vous devez vous assurer que votre Sim trouve, récolte et bâtisse tout ce dont il a besoin.

Faim	Mangez la nourriture que votre Sim a pêché, trouvé ou cuisiné.
Énergie	Faites reposer votre Sim dans son abri. (REMARQUE : Certains aliments et objets peuvent être à subvenir à ce besoin.)
Social	Discutez avec d'autres naufragés (ou même des squelettes!) pour améliorer le moral de votre Sim.
Confort	Le sommeil, la baignade et la chaleur du feu peuvent tous ajouter au confort de votre Sim.
Hygiène	Envoyez votre Sim se laver dans un lac ou dans l'océan. Mais n'oubliez pas : votre Sim se sent normalement mieux quand il se baigne dans l'eau fraîche.
Petits besoins	Eh oui, voilà la raison d'exister des buissons! Encourag[illegible] votre Sim à se diriger vers un buisson lorsqu'il a en[illegible]

REMARQUE : Si vous ignorez le besoin d'énergie, les choses se gâtent. Votre Sim perd connaissance et de réveille dans son abri. Mais attention : pendant que votre Sim est sans connaissance, les singes de l'île peuvent en profiter pour voler un ou deux objets de valeur de l'inventaire de votre Sim.

INSPIRATION

Lorsque votre Sim a une bonne idée, une ampoule apparaît au-dessus de sa tête. Touchez l'icône d'ampoule à l'écran tactile pour en savoir davantage.

REMARQUE : Les inspirations sont archivées dans votre guide de survie sous l'icône d'ampoule.

GUIDE DE SURVIE

Pour ouvrir votre guide de survie, appuyez sur SELECT ou touchez l'icône de livre à l'écran tactile.

Nourriture
Consultez vos provisions de fruits, légumes, viande et mets préparés.

Vêtements
Les chapeaux, les bas, les hauts et les chaussures que votre Sim a trouvés ou fabriqués sont emmagasinés ici.

Objets
Votre collection d'outils, de graines, d'items, de pierres et de coquillages.

Collection
Votre Sim a-t-il trouvé tout ce que l'île a à offrir? C'est ici que vous le saurez.

Carte
La vue aérienne de l'île.

Inspiration
Les pensées et suggestions de votre Sim se trouvent ici.

Modèles
Tous les modèles que votre Sim a trouvés pour préparer de la nourriture, fabriquer des vêtements, des objets et des améliorations se trouvent ici.

Relations
Votre Sim s'entend-il bien avec les autres naufragés et quels services peut-il leur rendre? C'est ici que vous le saurez.

FABRIQUER

Vous trouverez plusieurs objets sur votre île mais vous devrez également en fabriquer. La fabrication a lieu à sept endroits différents.

Préparer de la nourriture crue Sélectionnez le rocher de cuisine. Touchez PRÉPARER À MANGER, puis sélectionnez la recette désirée.

Préparer de la nourriture cuite Préparez de recettes de nourriture cuite au feu de camp.

Fabriquer des items Le rocher à objets vous permet de créer outils, des vêtements, et autres.

Planter des graines Pour planter des graines, assurez-vous de posséder une pelle, puis sélectionnez un monticule de terre et choisissez PLANTER.

Fabriquer des vêtements Ce rocher vous permet de créer des vêtements que vous pourrez porter dur l'île.

Teindre et laver des vêtements Vos vêtements ont besoin d'un bon nettoyage? Ou peut-être ont-ils besoin de de couleur? Tout cela est possible à l'atelier de vêtements
REMARQUE : Vous aurez besoin d'insectes de couleur pour teindre des vêtements.

MINI JEUX

Démarrer un feu Pour démarrer un feu, assurez-vous d'avoir du bois d'allumage, puis touchez l'emplacement de feu de camp et sélectionnez ALLUMER FEU. Frottez votre stylet sur la bûche à l'écran puis, à l'invite, soufflez dans le micro de l'appareil Nintendo DS.

Chasse aux insectes Touchez une pierre et sélectionnez CHASSER INSECTES. Ensuite, écrasez autant d'insectes que possible en les touchant à l'aide du stylet à l'écran tactile.

Pêche au harpon Une fois que vous possédez un harpon, approchez-vous de l'océan (ou d'un large plan d'eau fraîche) et sélectionnez PÊCHER AU HARPON. Utilisez le stylet pour harponner le poisson alors que celui-ci traverse l'écran.

Pêche à la canne Une fois que vous possédez une canne, approchez-vous de l'océan (ou d'un large plan d'eau fraîche) et sélectionnez PÊCHER À LA CANNE. Utilisez le stylet pour placer votre appât dans l'eau.
REMARQUE : Les poissons qui sont accompagnés de bulles de pensées d'une certaine couleur sont attirés vers cette couleur. Choisissez un appât de cette couleur pour avoir plus de chances de sortir ce poisson de l'eau.

Faire de la musique Une fois que vous avez fabriqué un ocarina, approchez-vous d'un autre naufragé comme l'étudiante et sélectionnez JOUER. Pendant que l'autre Sim produit la basse, utilisez l'écran tactile et le micro de l'appareil Nintendo DS pour jouer n'importe quelle mélodie.
REMARQUE : L'étudiante peut trouver ou fabriquer d'autres instruments de musique. Pour jouer d'un instrument, sélectionnez l'instrument en question de son inventaire.

ENREGISTREMENT ET CHARGEMENT

- Pour sauvegarder votre partie, vous devez d'abord bâtir un abri. Une fois que vous avez bâti un abri, sélectionnez-le et touchez DORMIR. On vous demande si vous désirez enregistrer votre partie. Sélectionnez OUI puis sélectionnez un espace de sauvegarde. Votre partie est enregistrée.
- Pour charger une partie, sélectionnez CHARGER LA PARTIE à partir du menu principal puis sélectionnez la bouteille qui correspond à la partie que vous désirez charger.

REMARQUE : D'autres naufragés possèdent des lits dans lesquels vous pouvez dormir. Vous pouvez sauvegarder à partir de ces abris en suivant les mêmes étapes.

TRUCS ET ASTUCES

- N'oubliez pas de visiter la plage sur laquelle vous vous êtes échoué à tous les jours. Si votre Sim s'est rendu jusque là, peut-être d'autres objets s'y rendront également.
- Les autres naufragés ne vous aideront pas si votre niveau social est bas. Offrez-leur des cadeaux, discutez avec eux et entourez-les de décorations pour augmenter le niveau social.
- Vous subissez une basse d'énergie? Vous pouvez emprunter le lit (ou hamac) de certains naufragés à moins qu'ils ne s'y trouvent déjà.
- Certains naufragés aiment décorer leur environnement d'objets spécifiques. Tentez de découvrir les préférences de chacun.
- Vos sommeils de sont pas profonds? Tentez d'améliorer l'abri de votre Sim.
- Les îles ont beaucoup à offrir alors explorez-les le plus possible et tentez de noter où vous avez trouvé des objets.

GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

GARANTIE LIMITÉE D'ELECTRONIC ARTS

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit que le support d'enregistrement sur lequel le(s) programme(s) est(sont) enregistré(s) ne comporte aucun défaut de matériaux ou de fabrication pour une période de 90 jours suivant la date de l'achat. Si le support d'enregistrement présente des défauts au cours des 90 jours de garantie, Electronic Arts s'engage à le réparer ou à le remplacer gratuitement sur réception du support et d'une preuve d'achat au centre de service. La présente garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le(s) programme(s), fourni à l'origine par Electronic Arts. Cette garantie ne sera pas applicable et sera annulée si Electronic Arts juge que le défaut du produit résulte d'abus, de mauvais traitements ou de négligence.

Cette garantie limitée remplace toute autre garantie, qu'elles soient orales ou écrites, expresses ou implicites, y compris les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, et Electronic Arts ne tiendra compte d'aucune autre forme de représentation ou de réclamation. Si de telles garanties sont incapables d'exclusion, alors ces garanties applicables à ce produit, incluant les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, sont limitées à la période de 90 jours mentionnée ci-dessus. Electronic Arts ne sera responsable, en aucun cas, de tout dommage spécial, accidentel ou indirect provenant de la possession, de l'utilisation ou du fonctionnement défectueux de ce produit de Electronic Arts, y compris des bris de propriété, et jusqu'à ce qui est permis par la loi, les blessures corporelles, même si Electronic Arts a été notifié de la possibilité de tels dommages. Certains États américains n'autorisent pas de limitation quant à la durée d'une garantie implicite ni d'exclusions ou limitations concernant les dommages accidentels ou indirects. Donc, les limitations et/ou exclusions énoncées ci-dessus ne s'appliquent peut-être pas dans votre cas. Dans de tels champs d'application, la responsabilité de Electronic Arts sera limitée en vertu de la loi. Cette garantie vous accorde des droits précis et vous rend d'autres droits, selon l'État dans lequel vous habitez.

RETOURS À L'INTÉRIEUR DE LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS

Veuillez retourner le produit accompagné d'une copie de la facture originale portant la date de l'achat ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir un nouveau support d'enregistrement. Si le produit est endommagé par un mauvais usage ou par accident, cette garantie de 90 jours est annulée et vous devez suivre les directives données concernant les retours après la période de garantie de 90 jours. Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraçable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

INFORMATIONS SUR LA GARANTIE DE EA

Si le support d'enregistrement ou le manuel a été endommagé en raison d'abus, de mauvais usage ou de négligence, ou si le support d'enregistrement ou le manuel présente un défaut après les 90 jours suivants la date d'achat, choisissez une des options suivantes pour obtenir nos directives de remplacement :

En ligne : http://warrantyinfo.ea.com

Message enregistré portent sur la garantie – Notre système de message automatisé vous est offert 24 heures par jour afin de répondre à toute question concernant la garantie :

É.-U. 1 (650) 628-1001

ADRESSE POSTALE DU SERVICE DES GARANTIES DE EA

Electronic Arts Customer Warranty

P.O. Box 9025

Redwood City, CA 94063-9025

AVIS

Electronic Arts se réserve le droit d'améliorer le produit décrit dans le présent manuel en tout temps et sans préavis. Ce manuel et le produit décrit à l'intérieur de ce manuel sont protégés par droit d'auteur. Tous droits réservés.

SERVICE D'ASSISTANCE TECHNIQUE

Courriel et Internet : Pour accéder directement à nos connaissances techniques : fr-support@ea.com (en français), http://support.ea.com (en anglais)

Pour obtenir de l'assistance technique, vous pouvez également nous téléphoner au É.-U. 1 (650) 628-1001, entre 8h00 et 17h00 (heure du Pacifique). Prenez note que l'assistance technique n'est offerte qu'en anglais. Aucun truc n'est dévoilé à ce numéro.

Adresse postale : Electronic Arts Technical Support
P.O. Box 9025
Redwood City, CA 94063-9025

Si vous résidez à l'extérieur des États-Unis, veuillez vous adresser à l'un des bureaux suivants.

En **Australie** :

Electronic Arts Pty. Ltd.
P.O. Box 432
Southport Qld 4215, Australia

Au **Royaume-Uni** :

Electronic Arts Ltd.
P.O. Box 181
Chertsey, KT16 0YL, UK

Téléphone : (0870) 243-2435.

http://eauk.custhelp.com

En **Australie** : Pour obtenir de l'assistance technique ainsi que des trucs et astuces, téléphonez au 1 902 261 600 (0,95$US la min.), 7 jours par semaine, de 10h00 à 20h00. Si vous avez moins de moins de 18 ans, vous devez obtenir le consentement de vos parents.

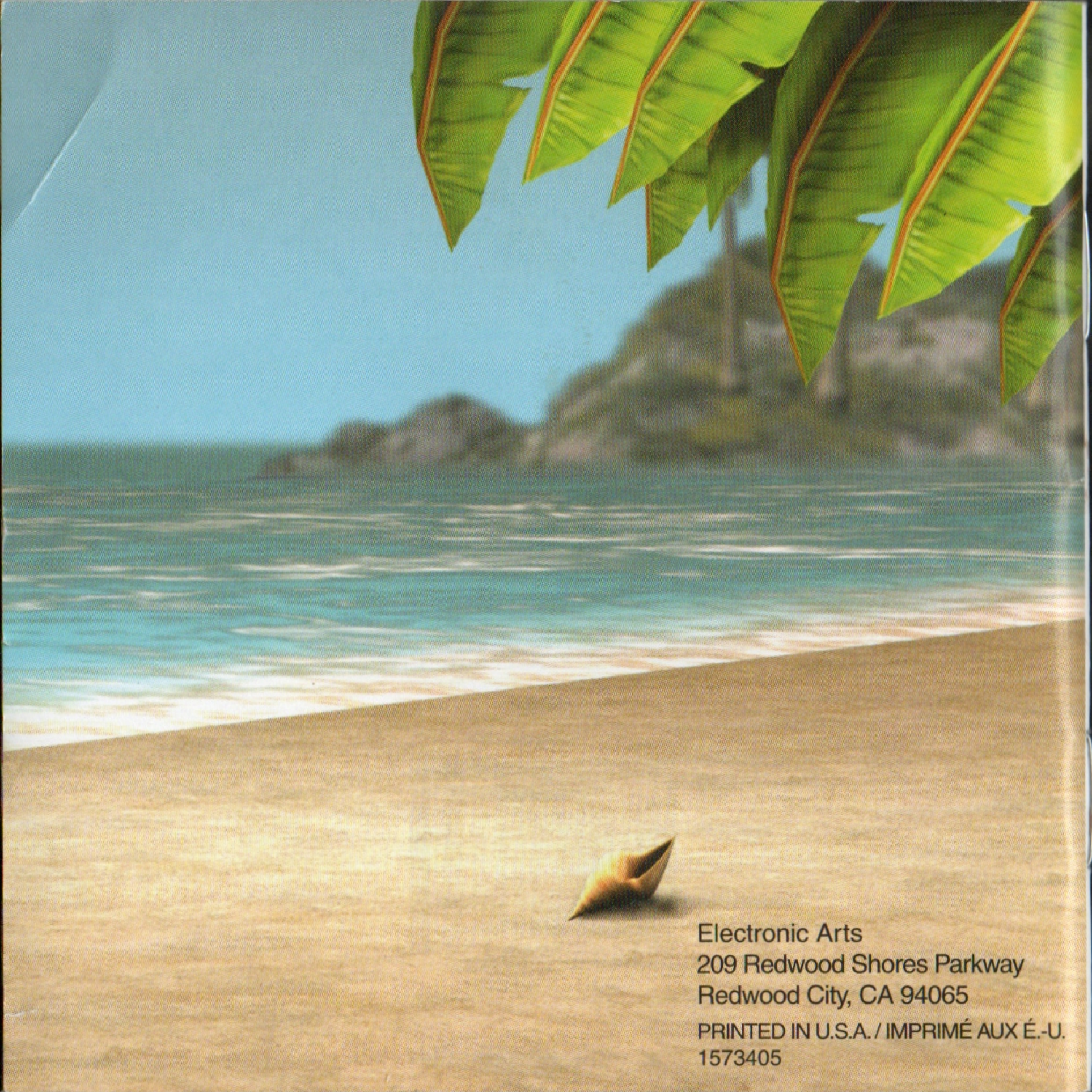
Illustration de la couverture de l'emballage : Bob Rossman; The Ant Farm, Los Angeles

PROOF OF PURCHASE/PREUVE D'ACHAT

The Sims 2 Castaway/Les Sims 2 Naufragés

1573405

0 14633 15734 5



Electronic Arts
209 Redwood Shores Parkway
Redwood City, CA 94065
PRINTED IN U.S.A. / IMPRIMÉ AUX É.-U.
1573405